SKRYPT 29

Dopisz do klasy Books:

// Klasa reprezentująca książkę

class Book {

private id: number; // Prywatny identyfikator książki

private title: string;

private author: string;

Konstruktor

Dwie metody:

1) Metoda do pobierania opisu książki (wszystkie pola)

2) do sprawdzania tytułu książki

// Klasa reprezentująca bibliotekę

class Library {

private books: Book[] = []; // Tablica przechowująca książki

…

// Dodawanie książki do biblioteki (tablicy) – Metod (metodą push() dodawć book-a do Library

// Wyszukiwanie książki po tytule – Metoda

// Wyświetlenie wszystkich książek – Metoda

…

//Przetestować dla 10 książek (10 obiektów book dodać do obiektu Library

// sprawdzić działanie metod.